

简介

The KiCad Team

Table of Contents

欢迎	2
安装和升级 KiCad	4
从以前的版本迁移	4
KiCad 工作流程	5
基本术语	5
KiCad 组件	5
用户界面	6
KiCad 工程和文件	6
符号和封装库	7
辅助工具	7
扩展阅读	8

版权

本文件的版权为 © 2021-2023 年，由下面列出的贡献者拥有。您可以根据 GNU 通用公共许可证（<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>）第 3 版或更高版本，或知识共享署名许可证（<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>）第 3.0 版或更高版本的条款发布它和/或修改它。

本指南中的所有商标均属于其合法所有者。

贡献人员

Jon Evans, Graham Keeth

翻译人员

taotieren <admin@taotieren.com>, 2019-2023.

Telegram 简体中文交流群: https://t.me/KiCad_zh_CN

译者注：英文双引号包含的中文为软件的功能操作。

反馈

KiCad 项目欢迎与本软件或其文档相关的反馈、错误报告和建议。关于如何提交反馈意见或报告问题的更多信息，请参见 <https://www.kicad.org/help/report-an-issue/> 的说明

发布日期

2023-10-27

欢迎

KiCad 是一个免费和开源的电子设计自动化（EDA）套件。它具有原理图捕获、集成电路模拟、印刷电路板（PCB）布局、3D 渲染和绘图/数据导出等多种格式。KiCad 还包括一个高质量的元件库，其中有成千上万的符号、封装和 3D 模型。KiCad 对系统要求最低，可在 Linux、Windows 和 macOS 上运行。

KiCad 7.0 is the most recent major release. It includes hundreds of new features and bug fixes. Some of the most notable new features include:

- A Properties Panel in the PCB Editor, which lets you quickly view and edit properties of selected objects. This works even when multiple different types of objects are selected at once.
- Database libraries, which allow connecting KiCad to a component database that stores symbol and footprint mappings as well as other component metadata. This database can be shared with other users, applications, and systems.
- A command-line interface for automating many KiCad functions, including schematic exports (BOMs, netlists, PDF/SVG plots), PCB exports (fabrication files, mechanical STEP models, PDF/SVG plots), and symbol and footprint library exports.
- A new search panel in the PCB Editor, which lets you type a query to display a filtered list of footprints, nets, zones, and PCB text. Clicking on a search result selects the item in the editing canvas, and double-clicking on a search result opens the item's Properties dialog.
- Many new and improved DRC checks and features, including mechanical clearance rules (as opposed to electrical clearance), custom rule severities, custom constraints for pad-to-zone connections, and footprint board-vs.-library consistency checks.
- Improved initial footprint placement, and a new "Pack and Move Footprints" tool that enables convenient footprint grabbing based on a schematic selection. There's also a new "Move Individually" tool for convenient one-after-another movement of multiple selected footprints.
- New routing convenience tools: "Unroute Selected" to quickly remove copper traces connected to the selected object, "Attempt Finish" to attempt to automatically finish routing the current trace, and "Attempt Finish Selected" to attempt to automatically route the connections to/from the selected pads, one at a time. The automatic routing tools work based on the ratsnet, attempting to route to the closest ratsnest connection.
- Improved text support in several areas. Most notably, system fonts can be used in schematics and PCBs. Additionally, PCB text can be displayed in a subtracted "knockout" mode, text can be turned into a hyperlink, and there is a new textbox tool.
- Improved wire dragging in the Schematic Editor, which keeps wires attached to pins while also maintaining right-angled wire corners and junctions.
- A GUI editor for simulation model parameters, including built-in models (voltage sources, behavioral passives, transistors, etc.) and external models (integrated circuit models from a vendor, for example).
- First-class support for "Do Not Populate" components. Components marked as DNP are displayed in the Schematic Editor as greyed out with a cross through them. _ Improved pin editing for multi-unit symbols using the Symbol Editor's Pin Table.
-

Background images that can be displayed in the PCB Editor for reference or reverse engineering purposes.

- Optional automatic zone filling in the PCB Editor, which can be used instead of manually refilling zones, if desired.
- Automatic updates for packages from the Plugin and Content Manager.
- 3Dconnexion SpaceMouse support, which is currently only available on Windows and macOS).

A full listing of new features and changes in KiCad 7.0 can be found [here](#).

安装和升级 KiCad

KiCad 与微软 Windows、苹果 macOS 和一些 Linux 发行版保持兼容和支持。一些平台有特定的安装或升级说明。请随时查看 <https://www.kicad.org/download/> 了解您所在平台的最新发布信息和说明。

KiCad 可能会在不被官方支持的平台上编译和运行。KiCad 开发团队不保证 KiCad 将来会在这些平台上继续运行。有关支持的平台和硬件要求的详细信息，请参见 <https://www.kicad.org/help/system-requirements/>。

KiCad 使用 "Major.minor.point" 发布版本格式。主要版本为代码带来了新功能和其他重大更改。次要版本相对较少，通常会带来对点版本来说过于复杂的错误修复。点发布只包含错误修复。建议用户立即更新到当前主要次要版本的最新单点版本，因为这些版本不会破坏文件兼容性。主要版本几乎总是伴随着文件格式的更改。通常，KiCad 总是向后兼容旧版本创建的文件，但不能向前兼容：一旦新的主要版本编辑并保存了文件，这些文件将无法由以前的主要版本打开。

从以前的版本迁移

一般来说，要将设计迁移到新版本的 KiCad 中，只需用新版本打开项目，然后打开原理图和 PCB 并保存每个文件。关于迁移设计时可能出现的具体问题的更多细节，将在本手册的原理图编辑器和 PCB 编辑器章节中讲述。

NOTE | 在用新版本的 KiCad 打开你的设计之前，请确保保存一个备份。

The symbol library format changed in KiCad 6.0. To continue editing symbol libraries made with a previous version of KiCad, these libraries need to be migrated to the new format. For details on this process, see the Schematic Editor chapter of the manual. Symbol libraries that have not been migrated can still be opened and used in read-only mode.

KiCad 工作流程

本节介绍了典型的 KiCad 工作流程的高级概述。请注意，KiCad 是一个灵活的软件系统，还有其他的工作方式在这里没有描述。关于本节所述每个步骤的更多信息，请参见本手册后面的章节。

NOTE

社区成员已经创建了一些使用 KiCad 的教程和指导课程。成员创建的。这些资源可以成为一些新用户学习 KiCad 的好方法。参见本章末尾的 更多信息请参见本章末尾的进一步阅读部分。

基本术语

KiCad 使用了一些在电子设计自动化（EDA）软件领域相当标准的术语，以及一些针对 KiCad 的特殊术语。本节列出了 KiCad 文档和用户界面中最常用的一些术语。其他针对 KiCad 工作流程的某一部分的术语将在本手册的后面进行定义。

一个 **原理图** 是由一页或多页（张）的电路原理图组成的集合。每个 KiCad 原理图文件代表一个单页。

层次原理图 是由多个页面相互嵌套而成的原理图。KiCad 支持层次原理图，但在层次结构的顶部必须有一个 **根原理图**。层次结构中的工作表（除根原理图外）可以被多次使用，例如，创建一个子电路的重复副本。

符号 是一个可以放在原理图上的电路元件。符号可以代表物理电气元件，如电阻或微控制器，或非物理概念，如电源或地线。符号有 **引脚**，作为连接点，可以在原理图中相互连接。对于物理元件，每个引脚都对应于元件上的一个不同的物理连接（例如，一个电阻符号将有两个引脚，一个用于电阻的每个终端）。符号被存储在 **符号库** 中，因此它们可以在许多原理图使用。

网表 是原理图的一种表示，用于向另一个程序传递信息。各种 EDA 程序使用许多网表格式，KiCad 有自己的网表格式，内部用于在原理图和 PCB 编辑器之间来回传递信息。网表包含（除其他外）所有关于哪些引脚相互连接的信息，以及应该给每个 **网络**，或一组连接的引脚起什么名字。网表可以写入 **网表文件**，但在现代版本的 KiCad 中，作为正常工作流程的一部分，这并不是必须的。

印刷电路板，或称 PCB，是代表原理图（或技术上的网表）的物理实现的设计文件。每个 KiCad 电路板文件指的是单个 PCB 设计。官方不支持在 KiCad 中创建 PCB 的阵列或面板，尽管一些社区创建的附加组件提供了这一功能。

封装 是可以放置在 PCB 上的电路元件。封装通常代表物理电气元件，但也可以用作设计元素库（丝印 LOGO、铜质天线和线圈等）。封装可以有 **焊盘**，表示电连接的铜区。网表将把符号引脚与封装焊盘相关联。

图框 是一个绘图模板，通常包含一个标题块和框架，用作原理图和 PCB 绘图的模板。

绘制 是从设计创建制造输出的过程。这些输出可能包括机器可读的格式，如 Gerber 文件或拾取和放置列表，以及人类可读的格式，如 PDF 图纸。

Ngspice 是一个混合信号电路模拟器，最初基于伯克利 (Berkeley) SPICE，集成到 KiCad 的原理图编辑器中。通过将符号与附着的 SPICE 模型一起使用，可以在 KiCad 原理图上运行电路仿真，并以图形方式绘制结果。

KiCad 组件

KiCad 由许多不同的软件组件组成，其中一些集成在一起以促进 PCB 设计工作流程，另一些则是独立的。在 KiCad 的早期版本中，各软件组件之间的集成度很低。例如，原理图编辑器（历史上称为 Eeschema）和 PCB 编辑器（历史上称为 PcbNew）是独立的应用程序，没有直接的联系，为了根据原理图创建 PCB，用户必须在 Eeschema 中生成一个网表文件，然后在 PcbNew 中读取这个网表文件。在现代版本的 KiCad 中，原理图和 PCB 编辑器被集成到

KiCad 工程管理器中，使用网表文件不再是必需的。许多教程仍然存在参考旧的 KiCad 工作流程的独立应用程序和网表文件，所以在查看教程和其他文档时，一定要检查正在使用的版本。

主要的 KiCad 组件通常从 KiCad 工程管理器窗口中的启动器按钮启动。这些组件包括：

组件名称	描述
原理图编辑器	创建和编辑原理图；用 SPICE 模拟电路；生成 BOM 文件
符号编辑器	创建和编辑原理图符号并管理符号库
PCB 编辑器	创建和编辑 PCB，输出 2D 和 3D 文件，生成制造输出文件
封装编辑器	创建和编辑 PCB 元件封装并管理封装库
Gerber 查看器	Gerber 和钻孔文件查看器
Bitmap2Component	将位图图像转换为符号或封装
PCB 计算器	元件、布线宽度、电气间距、色环等的计算器。
图框编辑器	创建和编辑图框文件

用户界面

KiCad 有许多用户界面行为，这些行为在所有不同的编辑器窗口中是通用的。其中一些行为在本手册后面的章节中有更详细的描述。

对象可以通过点击它们或在它们周围拖动一个选择窗口来选择。从左到右拖动将导致选择完全在窗口内的任何项目。从右向左拖动将导致选择任何接触到窗口的项目。在点击或拖动时按下某些快捷键将改变选择行为。这些键是特定于平台的，在偏好设置对话框的编辑选项部分有描述。

KiCad editors have the concept of a **tool** which can be thought of as a mode that the editor is in. The default tool is the selection tool, which means that clicking will select objects under the mouse cursor as described above. There are also tools for placing new objects, inspecting existing objects, etc. The active tool is highlighted in the toolbar, and the name of the active tool is shown in the bottom right of the editor in the status bar. Pressing Esc always means "cancel" in KiCad: if a tool is in the middle of some action (for example, routing tracks), the first press of Esc will cancel that action. The next press of Esc will exit the tool completely, returning to the default selection tool. With the selection tool active, pressing kbd:Esc will clear the current selection, if one exists.

KiCad 工程 and 文件

NOTE

This section of the KiCad documentation has not yet been written. We appreciate your patience as our small team of volunteer documentation writers work to update and expand the documentation.

- 文件类型和工程结构
- 工程工作流程
- 原理图 <> PCB 工作流程
- 原理图和 PCB 编辑器的独立模式与工程模式

符号和封装库

NOTE

This section of the KiCad documentation has not yet been written. We appreciate your patience as our small team of volunteer documentation writers work to update and expand the documentation.

- 库和设计文件之间的关系
- 全局库与工程库
- KiCad 库工程（内置全局库）。

辅助工具

NOTE

This section of the KiCad documentation has not yet been written. We appreciate your patience as our small team of volunteer documentation writers work to update and expand the documentation.

- GerbView
- PCB 计算器
- Bitmap2Component
- 图框编辑器 (pl_editor)

扩展阅读

本手册的最新版本可在以下网站找到多种语言版本：<https://docs.kicad.org> KiCad 以前版本的手册也可在该网站找到。

KiCad 用户社区包括一些独立于 KiCad 开发团队的论坛和聊天平台，但被完全认可为寻找问题帮助、学习技巧和窍门以及分享 KiCad 工程实例的绝佳途径。社区资源的清单可在社区标题下获得：<https://www.kicad.org>

对从源代码编译 KiCad 和/或为 KiCad 开发做出贡献感兴趣的用户应访问我们的开发者文档网站：<https://dev-docs.kicad.org>，了解有关 KiCad 代码库的说明、政策和指南以及技术信息。